

Décadence, soyez des privilégiés !!!

Mission de Décadence

Être en mesure de regrouper des individus dans un contexte médiéval fantastique tordu. L'âge minimal est 18 ans car de l'alcool est autorisé.

L'Univers de jeu

À chaque fois qu'un lieu, qu'un héros, qu'un monde, qu'un univers est détruit, les échos de cette destruction voyagent et résonnent à travers les plans. Décadence est l'auberge pour ses échos, elle est la terre où ils peuvent arrêter, où ils peuvent mettre pied afin de ne plus voyager pour l'éternité dans le néant. Cependant, ce chambardement d'écho venant d'un peu partout fait en sorte que les gens changent, que la terre s'adapte et se construit à mesure que les différents mondes se détruisent.

Décadence est donc une terre où il est dur de survivre, où les gens sont méfiants et préfèrent souvent garder leur secret pour eux, où votre meilleur ami peut soudainement se retourner contre vous pour une raison de pouvoir personnel. C'est donc dans un univers remplis de secret et d'alcool, que les Exaltés (les joueurs) s'amuseront.

Personnage

Les joueurs jouent des Exaltés. Un Exalté est une personne créée par les échos d'anciens héros morts. Ces échos, les héros qui le possèdent, lui donnent des pouvoirs divers nommés des Souvenirs (pouvoir magique ou non). Il n'y a pas de race spécifique dans Décadence pour la simple et unique raison que cela ne change rien. Vous pouvez donc prendre l'apparence que vous voulez que celle-ci soit celle d'un nain à la créature ailée avec des cornes. Cependant, rappelez-vous que les gens peuvent encore avoir des préjugés par rapport aux apparences et rien de trop bizarre ne sera accepté.

Une autre chose encore plus plaisante est le fait que votre personnage puisse changer lentement d'apparence à travers les GN. Je m'explique, chaque Exalté est composé d'un minimum de 2 ou 3 échos d'ancien héros morts. À mesure que vous développez des souvenirs (pouvoirs) vous pouvez dire que ces souvenirs viennent de l'écho d'un elfe noir qui est en vous et pour cette raison votre peau s'assombrit ou des oreilles pointues apparaissent. Donc votre apparence humaine du début pourra lentement changer si vous décidez que l'elfe noir est la personnalité la plus forte en vous. Vous pouvez aussi commencer en elfe noir, les options sont à vous. C'est possible mais pas obligatoire.

Par exemple : Vous jouez Silfa. Vous êtes Exalté et en vous réside trois personnalités. La plus forte est un homme qui faisait des combats, un gladiateur (héros de l'arène). Aussi, il y a un aventurier qui a détruit un artefact du mal (héros discret pour le bien) et un nain paladin qui a sauvé un village en combattant durant 3 jours sans arrêt avant de mourir

(héro de type bien et combat). Vous décidez que le premier est votre personnalité la plus forte. Votre personnage sera donc plus guerrier aimant le spectaculaire tout en ayant un peu de vous qui connais comment se débrouiller avec l'occulte (de l'aventurier) et la persévérance/entêtement (du nain paladin). Vous décidez de garder l'apparence humaine.

Mot du fondateur de Décadence

Pour s'amuser !

« J'ai plein de choses qui se mélangent dans ma tête... »

Pour se voir !

« J'ai plein de petit diable riant derrière moi... »

Pour fêter !

« Je les vois, oui je les vois... »

Pour se changer les idées !

« J'entends les échos qui me parlent...ils me disent de vous dire... »

« Vous croyez être futé ! »

« Vous...n'avez...encore...rien...vu.... »

((Mettre ici rire machiavélique))

Mot du propriétaire de la Crypte

Tu es officiellement mon débile préféré ! Réserve-moi une place à toute les GN.

Mot du président des États-Unis d'Amérique

« Hey Pat, where can I find costumes for my bodyguards ? »