Décadence

Nom du joueur : _____ **Nom du personnage :** _____

No téléphone : _____ **Email :** _____

1. Concept : _____

Ex : Artisan (Menuisier, forgerons, écrivain) Criminel (Bandit, pirate, contrebandier) Nomade (Sauvage, aventurier, pilleur) Artiste(Courtisan, musicien, gladiateur) Marchand (Caravanier, prêteur, commerçant) Politicien (Magistrat, négociateur, ambassadeur) Prêtre (Shaman, cultist, curé) Écolier (historien, médecin, ingénieur) Travailleur (fermier, servant, boulanger)

2. Echo : Porteur d'arme Prophète Mystique Fuyeur Guildien

3. Nature : _____ **Attitude :** _____

(Choix : Autocrate,Barbare, Bouffon, Défenseur, Juge, Passionné, Pédagogue, Pénitent, Protecteur, Rebelle, Séducteur, Survivant, Autre)

4. Exploits (5 favoris de votre écho, 5 autres favoris au choix et 20 autres (min 10 dans favoris, max 3 dans un exploit)

Les Porteurs d'arme	Les Prophètes	Les Mystiques
Combat	Endurance	Investigation
Distance	Survie	Connaissance
Protection	Présence	Occulte
Puissance	Performance	Médecine
Tactique	Résistance	Construction

Vitor
(base 6)

Les Fuyeurs	Les Guildiens
Athlétisme	Voyage
Perception	Bureaucratie
Furtivité	Empathie
Criminel	Langue
Évasion	Commerce

Désir (5 points, max 3)

x	Réputation
x	Richesse
x	Violence
x	Prestige

Arcus
(2 désirs plus fort)

5. Historique (5 points, max 3)

	Niv	Exploit lié	Souvenirs (8 souvenirs dont 4 liés aux favoris)	Activation (A), (P), (A)(M),(C)
Alliés				
Contacts				
Influence				
Mentor				
Ressources				
Commandement				
Statut				
Cult				
Artefact				
Échomancie				
Espion				
Chuchotement				