

# XP DÉCADENCE

Un grandeur nature de 24 heures donne 3 point d'expérience.

Les membres de la Crypte gagnent 1 xp supplémentaire (carte de membre). Si vous n'êtes pas membre, regardez l'option 1 d'achat d'expérience'

Exploits favoris	Prochain niveau en xp
Exploits non-favoris	Prochain niveau en xp+1
Historique	Dois avoir fait des choses en jeux pour ce le mériter et prochain niveau/2 (supérieur)
Souvenirs favoris	6 XP
Souvenirs non- favoris	8 XP

Exemple d'un Exploit : Si j'ai 3 dans l'exploit Distance (favoris) et que je veux le monter à 4. Cela me coûtera 4 xp.

Exemple d'un historique : Si j'ai ressource à 2 et je veux le monter à 3. Durant le GN j'ai fait des liens avec un commerçant pour aider mes ventes de patate. Cela me coûte 2 xp ( $3 / 2 = 1.5$  arrondi supp = 2).

Exemple de souvenir : Je viens d'avoir 4 dans mon Exploit Distance (favoris) et désir m'acheter le souvenir suivant mon Bull's eye, cela me coutera 6 xp afin d'avoir le souvenir Point faible.

## **Achat d'expérience (optionnel)**

Option 1 : Si vous n'êtes pas membre et que vous venez à un GN, vous pouvez payer 5\$ pour gagner le xp du membership. Vous devez être présent au GN pour acheter cette xp.

Option 2 : En plus, n'importe qui peut payer 5\$ par xp selon le max du tableau ci-dessous. *Ex : Donc si nous sommes rendus au GN #5 vous pourrez dépenser max 25\$ pour avoir 5 xp de plus. Vous serez toujours plus bas que les meilleurs mais cela permet de vous y rapprocher plus vite.*

Date	GN	XP maximum possible	Achat max d'xp possible
	0	0	0
27-Sep-08	1	(3 du GN #1 + 1 membre + 1 achat) = 5	1
25-Oct-08	2	10	2
6 -juin-09	3	15	3
1-aout-09	4	20	4
3-oct-09	5	25	5
	6	30	6
	7	35	7
	8	40	8
	9	45	9
	10	50	10
	+1	+5	+1